1)- Elabore um algoritmo que leia um número. Se o número for positivo armazene-o em A, se for negativo, em B. No final mostrar o resultado.

2)- Faca um algoritmo que leia um número e verificar se ele é par ou ímpar.Quando for par armazenar esse valor em P e quando for ímpar armazená-lo em I. Exibir P e I no final do processamento.

3) Construa um algoritmo para ler uma variável numérica N e imprimi-la somente se a mesma for maior que 100, caso contrário imprimi-la com o valor zero.

4) Um pescador comprou um microcomputador para controlar o rendimentodiário de seu trabalho. Toda vez que ele traz um peso de peixes maior que o estabelecido pelo regulamento de pesca do estado de São Paulo (50 quilos) deve pagar um multa de R$ 4,00 por quilo excedente. Faca um algoritmo que leia a variável P (peso de peixes) e verifique se há excesso. Se houver, gravar na variável E (Excesso) e na variável M o valor da multa que o pescador deverá pagar. Caso contrário mostrar tais variáveis com o conteúdo ZERO.

5) Elabore um algoritmo que leia as variáveis C e N, respectivamente código e número de horas trabalhadas de um operário, e calcule o salário sabendo-se que ele ganha R$ 10,00 por hora. Quando o número de horas exceder a 50 calcule o excesso de pagamento armazenando-o na variável E, caso contrário zerar tal variável. A hora excedente de trabalho vale R$ 20,00. No final do processamento imprimir o salário total e o salário excedente.

6) Desenvolva um algoritmo que leia 4 números; calcule o quadrado de cada um; se o valor resultante do quadrado do terceiro for >= 1000, imprima-o e finalize; caso contrário, imprima os valores lidos e seus respectivos quadrados.